



Ausschreibung

SHBV Jugend Pokal

- Veranstalter: SHBV e.V.
Jugendwart / 2. Jugendwart
- Termine: Sportjahr 2024 / 2025
- Startgebühr: Entfällt Bahnkosten werden direkt auf der Anlage beglichen. Auf der Bahn soll der Spielpreis von 1,50€ betragen, da es sich um ein SHBV-Jugendturnier handelt.
- Startberechtigt: Alle Jugendlichen (A-B-C Jugend männlich und weiblich gemischt im aktuellen Sportjahr) Mitglieder der SHBV angeschlossenen Vereine. Vereinsmitgliedschaft zum Stichtag 30.09.2024
- Anmeldeschluss: 30.09.2024 schriftlich beim Jugendwart des SHBV
- Spielmodus: Gespielt werden Runden 1 gegen 1, Best of 5, im K.O. System. Die Paarungen werden vor jeder Vorrunde gelost. Verlosung der Runde 1 findet am 01.10.24 statt. Der jüngere Spieler hat Heimrecht und wählt den Spielort aus. Bei gleichem Alter wird das Heimrecht gelost. Der Termin ist in einem Zeitfenster von 3 Wochen gemeinsam festzulegen und durchzuführen. Dabei sollen vorrangig Trainingszeiten genutzt werden.
- Die Anzahl der Runden ist von der Anzahl der Meldungen abhängig.
- Das Finale wird am Jugendverbandstag ausgetragen. Termin gemäß Jahresplanung / Austragungsort wird noch festgelegt.
- Für den Wettkampf gilt die folgende Handicapregel

Jahrgang	Weiblich	Männlich
2007 / 2006	5	0
2008	10	5
2009	15	10
2010	20	15
2011	25	20
2012	30	25
2013	35	30
2014	40	35
2015	45	40
2016	50	45

Siegerermittlung: Es wird gemeinsam auf einer Bahn (europäische Spielweise) gespielt. Das erste Spiel dient dem Einspielen (da nicht alle Anlagen Probewürfe zulassen)

Ab dem 2. Spiel beginnen die K.O. Spiele. Wer 3 Spiele gewonnen hat inkl. Handicapregel hat die Runde gewonnen. Beim Unentschieden im Spiel gewinnt das höhere Ergebnis ohne Handicap. Bei weiterem Gleichstand entscheidet ein Rolloff 10. Frame. Die Ergebnisse werden als Ausdruck / Scan an die Wettkampfleitung übermittelt.

1. Runde
Es wird aus allen gemeldeten Jugendlichen ohne Vorsortierung die Gegner gelost.
2. Runde
Es wird eine Gewinnergruppe gebildet aus den Gewinnern der 1. Runde. In der Gruppe geht es in die Verlosung für die nächste Runde. Weiterhin wird eine Hoffnungsgruppe aus den Verlierern der 1. Runde gebildet. In dieser Gruppe geht es in die Verlosung für die nächste Runde.
3. Runde
Die Gewinnergruppe wird aus den Gewinnern der Runde 2 gebildet und es geht in die weitere Verlosung. In der Hoffnungsgruppe spielen die Sieger dieser Gruppe aus Runde 2 gegen die Verlierer der Gewinnergruppe aus Runde 2.
4. Die Systematik aus Runde 3 wird entsprechend der Teilnehmerzahl wiederholt bis in beiden Gruppen nur noch 2 Spieler sind. Bei ungerader Spieleranzahl in einer Gruppe kommt der Pinbeste Spieler inkl. Handicap weiter in die nächste Runde
5. Runde
Finale: am Jugendverbandstag spielen die beiden Spieler der Gewinnergruppe um Platz 1 und 2. Die beiden Spieler der Hoffnungsgruppe spielen um Platz 3.

Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Wettkampfleitung.