



Ausschreibung

SHBV Jugend Pokal

- Veranstalter: SHBV e.V.
Jugendwart
- Termine: Sportjahr 2023 / 2024
- Startgebühr: Entfällt, die Spielgebühren werden direkt auf der Anlage beglichen.
Spielpreis 1,50€ /Spiel da es sich um ein SHBV-Jugendturnier handelt.
- Startberechtigt: Alle Jugendlichen Mitglieder (A-B-C Jugend männlich und weiblich) der dem SHBV angeschlossenen Vereine. Vereinsmitgliedschaft zum Stichtag 30.09.2023
- Anmeldeschluss: 30.09.23 schriftlich beim Jugendwart des SHBV
- Spielmodus: Alle Jugendlichen spielen in einer gemeinsamen gemischten Gruppe (Jugend A-B-C , männlich und weiblich)

Gespielt werden Runden 1 gegen 1, Best of 5, im K.O. System. Die Paarungen werden vor jeder Vorrunde ausgelost. Die Auslosung der Runde 1 findet am 01.10.23 im Rahmen des Kadertraining statt. Der jüngere Spieler hat Heimrecht und wählt den Spielort aus. Bei gleichem Alter wird das Heimrecht gelost. Der Termin ist in einem Zeitfenster von 3 Wochen gemeinsam festzulegen und durchzuführen. Dabei sollen vorrangig Trainingszeiten genutzt werden.

Die Anzahl der Runden ist von der Anzahl der Meldungen abhängig.

Das Finale wird am Jugendverbandstag ausgetragen. Der genaue Termin gemäß Jahresplanung / Austragungsort wird noch festgelegt.

Für den Wettkampf gilt die folgende Handicapregel

Jahrgang	Weiblich	männlich
2006	5	0
2007	10	5
2008	15	10
2009	20	15
2010	25	20
2011	30	25
2012	35	30
2013	40	35
2014	45	40
2015	50	45

Siegerermittlung: Es wird gemeinsam auf einer Bahn (europäische Spielweise) gespielt. Das erste Spiel dient dem Einspielen (da nicht alle Anlagen Probewürfe zulassen)

Ab dem 2. Spiel beginnen die K.O. Spiele. Wer 3 Spiele (inkl. Handicapregel) gewonnen hat , hat auch die Runde gewonnen. Bei Unentschieden im Spiel gewinnt das höhere Ergebnis ohne Handicap. Bei weiterem Gleichstand entscheidet ein Rolloff 10. Frame. Die Ergebnisse werden als Ausdruck / Scan an die Wettkampfleitung übermittelt.

1. Runde

Es werden aus allen gemeldeten Jugendlichen ohne Vorsortierung die Paarungen gelöst.

2. Runde

Es wird eine Gewinnergruppe gebildet aus den Gewinnern der 1. Runde. In dieser Gruppe erfolgt die Auslosung für die nächste Runde.

Weiterhin wird eine Hoffnungsgruppe aus den Verlierern der 1. Runde gebildet. In dieser Gruppe erfolgt dann auch die Auslosung für die nächste Runde.

3. Runde

Gewinnergruppe: Die Sieger der Gewinnergruppe aus der Runde 2 bilden die Gruppe für die weitere Auslosung.

Hoffnungsgruppe: Die Sieger der Hoffnungsgruppe aus Runde 2 und die Verlierer der Gewinnergruppe aus Runde 2 bilden die Gruppe für die weitere Auslosung.

4. Runde:

Die Systematik aus Runde 3 wird entsprechend der Teilnehmerzahl wiederholt bis in beiden Gruppen nur noch 2 Spieler sind. Bei ungerader Spieleranzahl in einer Gruppe kommt der Pinbeste Spieler inkl. Handicap weiter in die nächste Runde

Finale: Am Jugendverbandstag spielen die beiden Spieler der Gewinnergruppe um Platz 1 und 2.

Die beiden Spieler der Hoffnungsgruppe spielen um Platz 3.

Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Wettkampfleitung.